



**POLITECHNIKA
BYDGOSKA**

Wydział Telekomunikacji,
Informatyki i Elektrotechniki

Karta przedmiotu
Kierowanie projektem i zespołem

1. Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektrotechnika Jednostka zarządzająca kierunkiem studiów Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki Poziom studiów drugiego stopnia (mgr inż.) Profil studiów Profil praktyczny Forma studiów studia stacjonarne		Cykl kształcenia (nabór) 2025/26 Kod przedmiotu 05EL-PS.DI1HS.3541.25 Języki wykładowe polski Obligatoryjność Obowiązkowy Blok zajęciowy Przedmioty humanistyczne i społeczne	
Wymagania wstępne			
Przedmioty wprowadzające			
Koordinator		Marek Pawlicki	

Okres Semestr 1	Forma zaliczenia Zaliczenie na ocenę Forma prowadzenia i godziny zajęć Ćwiczenia projektowe: 15	Liczba punktów ECTS 1.0
---------------------------	--	-----------------------------------

2. Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
-----	--------------------------	---	-----------------------------------

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
Umiejętności:			
U1	- Zaawansowane zarządzanie projektami z wykorzystaniem nowoczesnych metodyk i narzędzi. - Integracja i optymalizacja procesów projektowych, kładąc nacisk na efektywność i innowacyjność. - Rozwijanie umiejętności lidera projektu - Rozwój zaawansowanych umiejętności negocjacyjnych i podejmowania decyzji w złożonych, wielokulturowych środowiskach	EL_P2_K_U08	P7S_UO
Kompetencje społeczne:			
K1	- Przygotowanie do pełnienia roli lidera w zaawansowanych i skomplikowanych projektach inżynierskich. - Rozwijanie etycznego podejścia do zarządzania, zrozumienie jego wpływu na społeczeństwo i środowisko na większą skalę. - Umiejętność tworzenia i utrzymania trwałych relacji w środowisku międzynarodowym i wielokulturowym. - Rozwijanie zdolności do strategicznego myślenia	EL_P2_K_K02, EL_P2_K_K04	P7S_KO, P7S_KR

3. Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Formy zajęć	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Zaawansowane Metody Zarządzania Projektem - Dobór zaawansowanych metod zarządzania, takich jak Lean, czy Kanban - Określenie MVP - Opracowanie tasków i planów wykonania dla zaawansowanego projektu - Przydział zasobów Symulacje Zarządzania Kryzysowego - Znajdowanie skutecznych decyzji zarządczych Zarządzanie Zespołem Międzynarodowym - Koordynacja pracy zespołu rozproszonego geograficznie Prezentacja wyników projektu wg otrzymanych wytycznych	Ćwiczenia projektowe	U1, K1

4. Metody prowadzenia zajęć, weryfikacji efektów uczenia się i warunki zaliczenia

Forma zajęć		
Ćwiczenia projektowe	Metody prowadzenia zajęć:	
	Dyskusja, Projekt, Case study, Projekt based learning	
	Metody (sposoby) weryfikacji:	Udział:
	Projekt	100%
	Warunki zaliczenia przedmiotu:	
	Złożenie projektu wg wytycznych	

Efekt uczenia się dla przedmiotu	Metody (sposoby) weryfikacji
	Projekt
U1	x
K1	x

5. Literatura

Literatura podstawowa

1. G.R. Heerkens, „Jak zarządzać projektami”, Warszawa 2003
2. M. Armstrong, „Zarządzanie ludźmi”, Poznań 2007
3. R. Cialdini „Wywieranie wpływu na ludzi”, Gdańsk 2011
4. S. R. Covey, „Zasady skutecznego przywództwa”, Poznań 2008

Literatura uzupełniająca

1. D. Carnegie, „How to win friends and influence people”, 2010
2. J. M. Kouzes, B.Z. Pozner, „The leadership challenge”, 2017
3. H. Kerzner, „Zarządzanie [projektami studium przypadku”, Gliwice 2005
4. D. Bolchover, C. Brady, „90-minutowy menedżer – lekcje z pierwszej linii zarządzania”, Poznań 2007

6. Nakład pracy studenta - bilans godzin i punktów ECTS

Aktywność studenta		Obciążenie studenta Liczba godzin
Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innych osób prowadzących zajęcia	Ćwiczenia projektowe	15
Praca własna studenta	Przygotowanie raportu	5
	Przygotowanie projektu	10
Łączny nakład pracy studenta		30
Liczba punktów ECTS		1

* Godzina (dydaktyczna) oznacza 45 minut