



Karta przedmiotu
Projekt przejściowy

1. Informacje podstawowe

Kierunek studiów informatyka stosowana	Cykl kształcenia (nabór) 2024/25	
Specjalność -	Kod przedmiotu 05ISTN.D13C.1351.24	
Jednostka zarządzająca kierunkiem studiów Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki	Języki wykładowe polski	
Poziom studiów drugiego stopnia (mgr inż.)	Obligatoryjność Obowiązkowy	
Profil studiów Profil ogólnoakademicki	Blok zajęciowy Przedmioty kierunkowe	
Forma studiów studia niestacjonarne		
Wymagania wstępne	Brak	
Przedmioty wprowadzające	Brak	
Koordinator	Beata Marciniak	
Okres Semestr 1	Forma i godziny zajęć • Ćwiczenia projektowe: 9, Zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 1
Okres Semestr 2	Forma i godziny zajęć • Ćwiczenia projektowe: 12, Zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 1

2. Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
Wiedza:			
W1	Student zna podstawowe techniki przygotowania procesu badawczego z określonego tematu. Potrafi przeprowadzić proces analizy dostępnej literatury i określić zakres obszaru badawczego. Student proponuje wybrane zagadnienia do implementacji lub do dalszych badań.	IST_O2_K_W02, IST_O2_K_W04, IST_O2_K_W05, IST_O2_K_W16, IST_O2_K_W18, IST_O2_K_W19, IST_O2_K_W20	P7S_WG, P7S_WG_inż, P7S_WG, P7S_WG_inż, P7S_WG, P7S_WG_inż, P7S_WK, P7S_WK_inż, P7S_WK, P7S_WK_inż, P7S_WK, P7S_WK_inż, P7S_WK P7S_WK_inż
Umiejętności:			
U1	Student potrafi, na podstawie pozyskanych informacji, wyników badań sformułować zakres prowadzonych badań. Na podstawie przeprowadzonego przeglądu literatury/dostępnych aplikacji, ustala kryteria pozwalające zaprojektować i/lub zaimplementować rozwiązanie wybranego problemu badawczego. Posługując się dostępnymi środkami/środowiskami programistycznymi wdraża lub przygotowuje plan wdrożenia dla opracowanego rozwiązania.	IST_O2_K_U01, IST_O2_K_U02, IST_O2_K_U03, IST_O2_K_U04, IST_O2_K_U07, IST_O2_K_U17	P7S_UW, P7S_UW_inż, P7S_UW, P7S_UW_inż, P7S_UW, P7S_UW_inż, P7S_UW, P7S_UW_inż, P7S_UK, P7S_UU
Kompetencje społeczne:			
K1	Podczas badań student postępuje zgodnie z zasadami etyki. Troszczy się o to, aby zaproponowane rozwiązanie nie naruszało dóbr osób trzecich.	IST_O2_K_K02	P7S_KO

3. Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Formy zajęć	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Celem przedmiotu jest ukierunkowanie studenta na wykonanie określonej pracy dyplomowej. Podczas zajęć należy przeprowadzić analizę tematu podanego przez prowadzącego, czy zaproponowanego przez studenta, sprawdzić jego aktualność i zaproponować określone rozwiązanie problemu. Zakres tematyczny projektów może powinien być powiązany z informatyką stosowaną, jednak badania interdyscyplinarne, są również dopuszczalne. Jeśli temat badawczy będzie ściśle powiązany z projektem badawczym prowadzonym na uczelni, należy przedstawić materiał na artykuł w czasopiśmie naukowym.	Ćwiczenia projektowe	W1, U1, K1

4. Metody prowadzenia zajęć, weryfikacji efektów uczenia się i warunki zaliczenia

Semestr 1

Forma zajęć	
-------------	--

Ćwiczenia projektowe	Metody prowadzenia zajęć:	
	Projekt	
	Metody (sposoby) weryfikacji:	Udział:
	Wyniki badań	20%
	Prezentacja	50%
	Referat	30%
	Warunki zaliczenia przedmiotu:	
Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest przedstawienie określonego dzieła: metodologii rozwiązania problemu czy np. nowego algorytmu. Student powinien przedstawić analizę określonego zagadnienia/tematu, zaproponować określone rozwiązania, najlepiej takie, które mogą zostać zaimplementowane.		

Semestr 2

Forma zajęć		
Ćwiczenia projektowe	Metody prowadzenia zajęć:	
	Projekt	
	Metody (sposoby) weryfikacji:	Udział:
	Projekt	80%
	Prezentacja	20%
	Warunki zaliczenia przedmiotu:	
	Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest posiadanie zaakceptowanego w apd, tematu pracy dyplomowej. Najlepiej, powiązanego z badaniami z poprzedniego semestru. Student powinien zaproponować rozwiązanie określonego zagadnienia/tematu z nastawieniem na realizację w formie pracy dyplomowej.	

Efekt uczenia się dla przedmiotu	Metody (sposoby) weryfikacji			
	Wyniki badań	Referat	Prezentacja	Projekt
W1	x	x	x	x
U1	x	x		
K1			x	x

5. Literatura

Literatura podstawowa

1. Kordecki Wojciech., Metody numeryczne dla informatyków, Gliwice : Helion, © 2020.
2. Rosłonec Stanisław, Wybrane metody numeryczne z przykładami zastosowań w zadaniach inżynierskich, Warszawa : Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej, 2020.
3. Gamma Erich, Wzorce projektowe : elementy oprogramowania obiektowego wielokrotnego użytku, Warszawa : Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, 2005
4. Literatura przedmiotu podana przez prowadzącego

Literatura uzupełniająca

1. Komerccjalizacja wyników badań naukowych - krok po kroku : [praca zbiorowa], Kraków : Centrum Transferu Technologii. Politechnika Krakowska, 2009

6. Nakład pracy studenta - bilans godzin i punktów ECTS

Aktywność studenta		Obciążenie studenta Liczba godzin
Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innych osób prowadzących zajęcia	Ćwiczenia projektowe	21
Praca własna studenta	Przygotowanie referatu	2
	Przeprowadzenie badań literaturowych	2
	Przygotowanie prezentacji multimedialnej	4
	Konsultacje	10
	Przygotowanie do zajęć	4
	Przygotowanie projektu	5
	Zbieranie informacji do zadanej pracy	10
	Studiowanie literatury	2
Łączny nakład pracy studenta		60
Liczba punktów ECTS		2

* Godzina (dydaktyczna) oznacza 45 minut