



Karta przedmiotu
Praktyka

1. Informacje podstawowe

Kierunek studiów telekomunikacja i technologie internetu rzeczy	Cykl kształcenia (nabór) 2023/24	
Specjalność -	Kod przedmiotu 05TTIRS.PI8C.0572.23	
Jednostka zarządzająca kierunkiem studiów Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki	Języki wykładowe polski	
Poziom studiów pierwszego stopnia (inż.)	Obligatoryjność Obowiązkowy	
Profil studiów Profil ogólnoakademicki	Blok zajęciowy Przedmioty kierunkowe	
Forma studiów studia stacjonarne		
Wymagania wstępne	brak wymagań	
Przedmioty wprowadzające	brak przedmiotów wprowadzających	
Koordinator	Piotr Grad	
Okres Semestr 4	Forma i godziny zajęć • Praktyka zawodowa: 0, Zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 8

2. Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
Wiedza:			

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
W1	Po zakończeniu praktyki student wie, jakie są podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w przedsiębiorstwie.	TTIR_O1_K_W02	P6S_WK
W2	Po zakończeniu praktyki student posiada wiedzę o funkcjonowaniu i zakresie działalności przedsiębiorstwa.	TTIR_O1_K_W04	P6S_WK
W3	Po zakończeniu praktyki student rozumie wpływ zmian technologii na rozwój przedsiębiorstwa	TTIR_O1_K_W08	P6S_WK
Umiejętności:			
U1	Umie stosować się do harmonogramu prac.	TTIR_O1_K_U03	P6S_UO
U2	Po zakończeniu praktyki student potrafi wykonywać prace inżynierskie polecane przez przełożonych, w tym działać w zespole podczas realizacji takich prac	TTIR_O1_K_U09	P6S_UK
U3	Po zakończeniu praktyki student potrafi odpowiednio dobrać narzędzia według wymogów postawionego zadania.	TTIR_O1_K_U11	P6S_UW P6S_UW_inż
Kompetencje społeczne:			
K1	Po zakończeniu praktyki student ma świadomość odpowiedzialności za wykonywaną pracę i jej wpływ na dalsze funkcjonowanie przedsiębiorstwa.	TTIR_O1_K_K03	P6S_KR
K2	Student przygotowuje prezentację z praktyki zawodowej.	TTIR_O1_K_K04	P6S_KO

3. Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Formy zajęć	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	<p>Praktyka zawodowa obejmuje zapoznanie studenta z:</p> <ul style="list-style-type: none"> • podstawowymi zasadami bezpieczeństwa i higieny pracy, • bezpieczeństwa pożarowego, • ze strukturą organizacyjną firmy, • urządzeniami/systemami elektronicznymi i telekomunikacyjnymi użytkowymi w firmie wraz z celem ich stosowania, • problematyką eksploatacji w/w urządzeń/systemów, • tworzeniem i obiegiem dokumentów technicznych w firmie, • zasadami bezpiecznego obiegu informacji w firmie • systemami informatycznymi w przedsiębiorstwie i celu ich stosowania. <p>Cel i program praktyki powinien pozwolić na praktyczną weryfikację wiedzy zdobytej podczas studiów oraz nabycie umiejętności pracy w zespole przy wykonywaniu zadań w szczególności z dziedziny telekomunikacji i elektroniki związanej z Internetem rzeczy.</p>	Praktyka zawodowa	W1, W2, W3, U1, U2, U3, K1, K2

4. Metody prowadzenia zajęć, weryfikacji efektów uczenia się i warunki zaliczenia

Forma zajęć		
Praktyka zawodowa	Metody prowadzenia zajęć:	
	Dyskusja, Projekt, Case study, Praca w grupie, Design thinking, Problem based learning	
	Metody (sposoby) weryfikacji:	Udział:
	Zaliczenie pisemne	40%
	Ankieta od praktykodawcy	20%
	Prezentacja	40%
	Warunki zaliczenia przedmiotu:	
	Uzyskanie przynajmniej 51% punktów możliwych do uzyskania z wykorzystaniem wskazanych metod weryfikacji.	

Efekt uczenia się dla przedmiotu	Metody (sposoby) weryfikacji		
	Zaliczenie pisemne	Prezentacja	Ankieta od praktykodawcy
W1	x		
W2	x		
W3	x		
U1			x
U2			x
U3			x
K1			x
K2		x	

5. Literatura

Literatura podstawowa

- Przepisy wewnętrzne firmy w zakresie wykonywanych obowiązków na stanowisku pracy, w tym przepisy dotyczące BHP.

Literatura uzupełniająca

- Normy i przepisy zewnętrzne obowiązujące w firmie.

6. Nakład pracy studenta - bilans godzin i punktów ECTS

Aktywność studenta		Obciążenie studenta Liczba godzin
Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innych osób prowadzących zajęcia	Praktyka zawodowa	0
Praca własna studenta	Udział w praktykach	160
	Przygotowanie sprawozdania	20
	Praktyka (praca własna studenta)	40
	Przygotowanie prezentacji multimedialnej	10
	Zbieranie informacji do zadanej pracy	10
Łączny nakład pracy studenta		240
Liczba punktów ECTS		8

* Godzina (dydaktyczna) oznacza 45 minut