



**POLITECHNIKA
BYDGOSKA**

Wydział Inżynierii Mechanicznej

Karta przedmiotu Technologia informacyjna

1. Informacje podstawowe

Kierunek studiów transport i logistyka		Cykl kształcenia (nabór) 2025/26	
Jednostka zarządzająca kierunkiem studiów Wydział Inżynierii Mechanicznej		Kod przedmiotu 03TLON.PI1A.0116.25	
Poziom studiów pierwszego stopnia (inż.)		Języki wykładowe polski	
Profil studiów Profil ogólnoakademicki		Obligatoryjność Obowiązkowy	
Forma studiów studia niestacjonarne		Blok zajęciowy Przedmioty ogólne	
Wymagania wstępne		Brak wymagań	
Przedmioty wprowadzające		Brak wymagań	
Koordinator		Dariusz Skibicki	
Okres Semestr 1		Forma zaliczenia Zaliczenie na ocenę	
		Forma prowadzenia i godziny zajęć Wykład: 10 Ćwiczenia laboratoryjne: 10	
		Liczba punktów ECTS 2.0	

2. Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
-----	--------------------------	---	-----------------------------------

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
Wiedza:			
W1	Ma wiedzę z zakresu grafiki inżynierskiej oraz komputerowego wspomaganie projektowania potrzebną do realizacji inżynierskich zadań projektowych i modelowania komputerowego.	TLO_O1_K_W04	P6S_WG P6S_WG_inż
W2	Ma uporządkowaną i szczegółową wiedzę teoretyczną z zakresu mechatroniki i teleinformatyki oraz urządzeń komputerowych.	TLO_O1_K_W06	P6S_WG P6S_WG_inż
Umiejętności:			
U1	Ma umiejętność samokształcenia się, m.in. w celu podnoszenia kompetencji zawodowych w zakresie technologii informacyjnej.	TLO_O1_K_U04	P6S_UU
U2	Potrafi wykorzystać poznane metody i modele, a także biurowe i inżynierskie programy komputerowe do realizacji zadań inżynierskich.	TLO_O1_K_U05	P6S_UW P6S_UW_inż
U3	Potrafi przy użyciu technologii informacyjnej dokonywać pomiarów, analiz, wyboru i zastosowań poznanych metod i narzędzi stosowanych do analizy systemów i procesów transportowych i oraz logistycznych.	TLO_O1_K_U07	P6S_UW P6S_UW_inż
U4	Potrafi zastosować wiedzę teoretyczną z zakresu technologii informacyjnej oraz odpowiednie narzędzia CAD w celu analizy i projektowania systemów i procesów logistycznych dotyczących zaplecza technicznego środków transportu i infrastruktury drogowej.	TLO_O1_K_U10	P6S_UW P6S_UW_inż
Kompetencje społeczne:			
K1	Rozumie pozatechniczne aspekty i skutki działalności inżyniera transportu i logistyki, w tym jej wpływ na środowisko, i związaną z tym odpowiedzialność za podejmowane decyzje.	TLO_O1_K_K02	P6S_KO

3. Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Formy zajęć	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Budowa i działanie komputera: historia komputera, architektura komputera, budowa komputera, płyta główna, procesor, pamięć, interfejsy wewnętrzne i zewnętrzne, USB, HDMI, monitory komputerowe, komunikacja radiowa. System operacyjny: pojęcie systemu operacyjnego, historia systemów operacyjnych, zadania systemu operacyjnego, budowa systemu operacyjnego, konfigurowanie i użytkowanie systemów operacyjnych. Programy użytkowe: rodzaje licencji oprogramowania, oprogramowanie biurowe, bazy danych, programy graficzne, programy matematyczne, oprogramowanie inżynierskie CAD-CAM-CAE. Programowanie: język programowania i środowisko programistyczne, rodzaje języków programowania, język programowania na przykładzie Visual Basic: zmienna, wyrażenie, warunek, pętla, procedura, zmienna obiektowa, programowanie dla aplikacji na przykładzie Excel. Internet: korzyści i zagrożenia, rodzaje sieci, warstwowy model sieci, protokoły internetowe, adres IP, adres MAC, porty komputerowe, serwery PROXY, DNS, przeglądarki internetowe, HTML, poczta internetowa, przesyłanie plików, bezpieczeństwo w sieci: rodzaje zagrożeń, programy antywirusowe, VPN, podpis elektroniczny.	Wykład	W1, W2
2.	Interfejs graficzny środowiska CAD. Układy odniesienia: globalny, użytkownika, przyrostowy. Zaznaczanie obiektów. Narzędzia do przeglądania rysunku. Rysowanie odcinków, łuków i okręgów. Kopiowanie. Złożone obiekty rysunkowe: wielolinia, tekst. Lokalizacja obiektów i punktów charakterystycznych. Modyfikowanie obiektów: obrót, szyć, ucinanie, wydłużanie. Wymiarowanie: długości, średnic, promieni. Uchwyty obiektów. Warstwy rysunkowe. Bloki, atrybuty i pola. Tworzenie i wykorzystanie ramek i tabliczek rysunkowych. Wydruk rysunku.	Ćwiczenia laboratoryjne	U1, U2, U3, U4, K1

4. Metody prowadzenia zajęć, weryfikacji efektów uczenia się i warunki zaliczenia

Forma zajęć		
Wykład	Metody prowadzenia zajęć:	
	Wykład	
	Metody (sposoby) weryfikacji:	Udział:
	Test	100%
	Warunki zaliczenia przedmiotu:	
	Test z pytaniami zamkniętymi.	

Ćwiczenia laboratoryjne	Metody prowadzenia zajęć:	
	Ćwiczenia laboratoryjne	
	Metody (sposoby) weryfikacji:	Udział:
	Sprawdzian	100%
	Warunki zaliczenia przedmiotu:	
	Przewiduje się 2 sprawdziany które polegają na narysowaniu rysunków wykonawczych części mechanicznych.	

Efekt uczenia się dla przedmiotu	Metody (sposoby) weryfikacji	
	Test	Sprawdzian
W1	x	
W2	x	
U1		x
U2		x
U3		x
U4		x
K1		x

5. Literatura

Literatura podstawowa

1. Skibicki, D., 2012. Technologia informacyjna. Wydawnictwa uczelniane Uniwersytetu Technologiczno-Przyrodniczego w Bydgoszczy.
2. Skibicki, D., 2012. Komputerowe wspomaganie prac inżynierskich CAX. Wydawnictwa uczelniane Uniwersytetu Technologiczno-Przyrodniczego w Bydgoszczy.

Literatura uzupełniająca

1. Budowa komputera <https://www.youtube.com/watch?v=AjVSZEX6d9M>
2. PCIe <https://www.youtube.com/watch?v=PrXwe21bijo>
3. Procesory <https://www.youtube.com/watch?v=QcxNdXnahOM>
4. Chipset <https://www.youtube.com/watch?v=psQa3dSk4jY>
5. BIOS <https://www.youtube.com/watch?v=eZubjTO7rRI>
6. SSD <https://www.youtube.com/watch?v=-XZnr7mS0iw>
7. Interfejsy https://www.youtube.com/watch?v=R-mJ0J_ACEM&t=483s
8. Monitory <https://www.youtube.com/watch?v=8dLGCIfQpK0&t=2214s>

6. Nakład pracy studenta - bilans godzin i punktów ECTS

Aktywność studenta	Obciążenie studenta Liczba godzin
--------------------	--------------------------------------

Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innych osób prowadzących zajęcia	Wykład	10
	Ćwiczenia laboratoryjne	10
Praca własna studenta	Konsultacje	8
	Przygotowanie do zajęć	10
	Studiowanie literatury	8
	Inne (przygotowanie do egzaminu)	4
Łączny nakład pracy studenta		50
Liczba punktów ECTS		2

* Godzina (dydaktyczna) oznacza 45 minut