



Karta przedmiotu  
Techniki organizatorskie i decyzyjne

### 1. Informacje podstawowe

<b>Kierunek studiów</b> zarządzanie i inżynieria produkcji	<b>Cykl kształcenia (nabór)</b> 2023/24	
<b>Specjalność</b> -	<b>Kod przedmiotu</b> 08ZIP-PS.PI8C.0700.23	
<b>Jednostka zarządzająca kierunkiem studiów</b> Wydział Zarządzania	<b>Języki wykładowe</b> polski	
<b>Poziom studiów</b> pierwszego stopnia (inż.)	<b>Obligatoryjność</b> Obowiązkowy	
<b>Profil studiów</b> Profil praktyczny	<b>Blok zajęciowy</b> Przedmioty kierunkowe	
<b>Forma studiów</b> studia stacjonarne		
<b>Wymagania wstępne</b>	brak wymagań	
<b>Przedmioty wprowadzające</b>	brak przedmiotów wprowadzających	
<b>Koordinator</b>	Bogdan Lent	
<b>Okres</b> Semestr 4	<b>Forma i godziny zajęć</b> • Wykład: 15, Zaliczenie na ocenę • Ćwiczenia projektowe: 15, Zaliczenie na ocenę	<b>Liczba punktów ECTS</b> 2

### 2. Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
-----	--------------------------	---	-----------------------------------

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
<b>Wiedza:</b>			
W1	potrafi ocenić celowość rozwiązania problemu konwencjonalnie lub metoda out-of-the box; Zna rolę intuicji w procesie decyzyjnym i potrafi ją zastosować w podejmowaniu decyzji; Rozumie mechanizm sprzężenia zwrotnego w cybernetycznym podejściu do podejmowania decyzji; Zna zależności i sposób ewaluacji przedsięwzięcia w przedsiębiorstwie; Zna czynniki osobowe wpływające na podejmowanie decyzji w przedsięwzięciu.	ZIP_P1_K_W02, ZIP_P1_K_W15	P6S_WK, P6S_WK_inż, P6S_WG
<b>Umiejętności:</b>			
U1	Potrafi zastosować narzędzie strategicznej karty oceny w procesie decyzyjnym; Potrafi zamodelować rozwiązanie problemu narzędziami Design Thinking; Potrafi świadomie odwołać się do intuicji w procesie decyzyjnym, znając jej uwarunkowania; Zna i potrafi zastosować charakterystyki osobowości w procesie doboru współpracowników	ZIP_P1_K_U07	P6S_UW P6S_UW_inż
<b>Kompetencje społeczne:</b>			
K1	Zna i potrafi ocenić wpływ osobowości w procesie rozwiązywania problemu i budowania zespołu; Zna i potrafi świadomie rozwiązywać dylematy moralne w podejmowaniu decyzji	ZIP_P1_K_K02, ZIP_P1_K_K04, ZIP_P1_K_K05, ZIP_P1_K_K07	P6S_KO, P6S_KR, P6S_KO, P6S_KK

### 3. Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Formy zajęć	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	<p>Wykład:            Definicje podstawowych pojęć. Decyzje świadome i podświadome. Proces kognicji. Kwadrat Kartezjusza, strategię decyzyjne, wyważanie alternatyw, zrównoważona karta strategiczna w ocenie przedsięwzięcia, techniki intuicyjne i dyskursywne. Intuicja i jej uwarunkowania, inteligencja sensownych decyzji, system C2 NATO, modele cybernetyczne, model mentalny, podejmowanie ryzyka, pojęcie złożoności, orientacje decyzyjne menedżera i lidera, cybernetyka i kreatywność, myślenie out-of-the-box, metoda Design Thinking, Projekt jako organizacja przedsięwzięcia, Standardy, Cybernetyczne podejście, strukturyzacja i organizacja przedsięwzięcia, zarządzanie organizacją przedsięwzięcia, ocena zasobów, zarządzanie organizacją, procesy decyzyjne w przedsiębiorstwie, poziomy dojrzałości, Standard CMMI, czynnik ludzki, techniki oceny czasu i kosztów, analiza wartości wypracowanej, moralność a etyka, systemy wartości, świadome podejście do dylematów moralnych, zarządzanie własnym czasem, własne silne i słabe strony, analiza celów, macierz Eisenhowera i Pareto/ABC.</p> <p>Ćwiczenia laboratoryjne:            Zastosowanie zrównoważonej karty strategicznej w ocenie wybranego przedsięwzięcia,            Cybernetyczne sprzężenie zwrotne w rozwiązaniu problemów; Modelowanie problemu narzędziami Design Thinking; Ćwiczenie strukturyzacji przedsięwzięcia, określenia ról i planu pracy; SMART i 6W; Diagram Pert; Analiza trendu miarodajnych rezultatów pośrednich; Analiza wartości wypracowanej; Analiza własnych uwarunkowań intuicji; Analizy przypadków dylematów moralnych; Analiza własnego systemu wartości, własnych celów i wykorzystania czasu.</p>	Wykład, Ćwiczenia projektowe	W1, U1, K1

#### 4. Metody prowadzenia zajęć, weryfikacji efektów uczenia się i warunki zaliczenia

Forma zajęć		
Wykład	<b>Metody prowadzenia zajęć:</b>	
	Wykład, Dyskusja, Ćwiczenia laboratoryjne, Projekt, Case study, Praca w grupie, Design thinking, Projekt based learning	
	<b>Metody (sposoby) weryfikacji:</b>	<b>Udział:</b>
	Aktywność	100%
	<b>Warunki zaliczenia przedmiotu:</b>	
Uzyskanie minimum oceny 3.0 z zajec.		

Ćwiczenia projektowe	<b>Metody prowadzenia zajęć:</b>	
	Dyskusja, Ćwiczenia laboratoryjne, Projekt, Case study, Praca w grupie, Design thinking, Projekt based learning	
	<b>Metody (sposoby) weryfikacji:</b>	<b>Udział:</b>
	Aktywność	100%
	<b>Warunki zaliczenia przedmiotu:</b>	
Uzyskanie minimum oceny 3.0 z zajec.		

Efekt uczenia się dla przedmiotu	Metody (sposoby) weryfikacji
W1	x
U1	x
K1	x

## 5. Literatura

### Literatura podstawowa

1. Lent B. (2013) Cybernetic Approach to Project Management, Springer Berlin-New York
2. Lent B. (2005), Zarządzanie procesami prowadzenia projektów. Informatyka i Telekomunikacja, Difin, 420str
3. Friedag H.R., Schmidt W. (2009), My Balanced Scorecard. Moja Strategiczna Karta Wyników, wyd. 2, C.H.BECK, 230 str.
4. Cross N. (2010) Design Thinking: Understanding How Designers Think and Work, Berg, Oxford-New York
5. Burkiewicz I., Jarosław Kucharski J. (2016) Etyka w organizacji: Zarządzanie, kultura, polityka, WAM

### Literatura uzupełniająca

1. Bąkowska-Morawska U. (2008) Techniki decyzyjne i organizatorskie - ujęcie praktyczne, Wydawnictwo Państwowej Wyższej Szkoły Zawodowej im. Angelusa Silesiusa, 134 str.

## 6. Nakład pracy studenta - bilans godzin i punktów ECTS

Aktywność studenta		Obciążenie studenta Liczba godzin
Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innych osób prowadzących zajęcia	Wykład	15
	Ćwiczenia projektowe	15
Praca własna studenta	Przygotowanie do zajęć	30
<b>Łączny nakład pracy studenta</b>		60
<b>Liczba punktów ECTS</b>		2

\* Godzina (dydaktyczna) oznacza 45 minut