



Karta przedmiotu  
Technologia informacyjna

**1. Informacje podstawowe**

<b>Kierunek studiów</b> teleinformatyka	<b>Cykl kształcenia (nabór)</b> 2024/25	
<b>Specjalność</b> -	<b>Kod przedmiotu</b> 05TINN.PI1A.0116.24	
<b>Jednostka zarządzająca kierunkiem studiów</b> Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki	<b>Języki wykładowe</b> polski	
<b>Poziom studiów</b> pierwszego stopnia (inż.)	<b>Obligatoryjność</b> Obowiązkowy	
<b>Profil studiów</b> Profil ogólnoakademicki	<b>Blok zajęciowy</b> Przedmioty ogólne	
<b>Forma studiów</b> studia niestacjonarne		
<b>Wymagania wstępne</b>	Podstawowa obsługa komputera	
<b>Przedmioty wprowadzające</b>	Brak przedmiotów wprowadzających	
<b>Koordinator</b>	Mirosław Pisarek	
<b>Okres</b> Semestr 1	<b>Forma i godziny zajęć</b> • Wykład: 9, Zaliczenie na ocenę • Ćwiczenia laboratoryjne: 9, Zaliczenie na ocenę	<b>Liczba punktów ECTS</b> 2

**2. Efekty uczenia się dla przedmiotu**

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
<b>Wiedza:</b>			

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
W1	Ma podstawową wiedzę na temat działania komputera, kodowania danych oraz najważniejszych struktur danych występujących w informatyce.	TIN_O1_K_W05	P6S_WG P6S_WG_inż
W2	Ma elementarną wiedzę w zakresie ochrony danych i bezpieczeństwa systemów informatycznych.	TIN_O1_K_W16	P6S_WG P6S_WG_inż
W3	Ma elementarną wiedzę w zakresie ochrony własności intelektualnej.	TIN_O1_K_W19	P6S_WK P6S_WK_inż
W4	Ma podstawową wiedzę w zakresie topologii sieci komputerowych i modelu odniesienia łączenia systemów otwartych.	TIN_O1_K_W09	P6S_WG P6S_WG_inż
<b>Umiejętności:</b>			
U1	Potrafi przygotować skomplikowany dokument w procesorze tekstu, przygotować i przedstawić prezentacje na temat opracowanego zadania.	TIN_O1_K_U04	P6S_UK
U2	Ma opanowane podstawowe techniki informacyjno-komunikacyjne.	TIN_O1_K_U06	P6S_UK
<b>Kompetencje społeczne:</b>			
K1	Jest przygotowany do samokształcenia i szukania nowoczesnych rozwiązań.	TIN_O1_K_K01	P6S_KK

### 3. Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Formy zajęć	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Wykłady: Zakres technologii informacyjnych. Historia technologii informacyjnych. Wybrane pojęcia technologii informacyjnych. Kodowanie danych. Dziedziny zastosowań technologii informacyjnych. Wybrane zagadnienia prawne: prawa autorskie i ochrona danych osobowych. Ochrona i bezpieczeństwo danych. Środki techniczne i programowe technologii informacyjnych. . Przetwarzanie tekstów. Arkusze kalkulacyjne. Sieci komputerowe. Technologie internetowe: język HTML, kaskadowe arkusze stylów (CSS). Systemy zarządzania treścią.	Wykład	W1, W2, W3, W4
2.	Ćwiczenia laboratoryjne: Pakiety oprogramowania biurowego (Open Office, Microsoft Office): procesory tekstu, arkusze kalkulacyjne, programy do tworzenia prezentacji. 1. Procesor tekstu: redagowanie złożonego artykułu w procesorze tekstu. 2. Procesor tekstu: korespondencja seryjna. 3. Arkusz kalkulacyjny: funkcje matematyczne. 4. Arkusz kalkulacyjny: funkcje logiczne. 5. Arkusz kalkulacyjny: zastosowanie funkcji bazodanowych oraz filtru zaawansowanego. 6. Arkusz kalkulacyjny: formatowanie warunkowe komórek oraz funkcje daty i czasu. 7. Tworzenie prezentacji.	Ćwiczenia laboratoryjne	U1, U2, K1

#### 4. Metody prowadzenia zajęć, weryfikacji efektów uczenia się i warunki zaliczenia

Forma zajęć		
Wykład	<b>Metody prowadzenia zajęć:</b>	
	Wykład, Dyskusja	
	<b>Metody (sposoby) weryfikacji:</b>	<b>Udział:</b>
	Test	100%
	<b>Warunki zaliczenia przedmiotu:</b>	
	Wykład zaliczany na podstawie testu pisemnego. Warunkiem zaliczenia jest uzyskanie 51% punktów z testu.	
Ćwiczenia laboratoryjne	<b>Metody prowadzenia zajęć:</b>	
	Ćwiczenia laboratoryjne	
	<b>Metody (sposoby) weryfikacji:</b>	<b>Udział:</b>
	Sprawozdanie	20%
	Kolokwium	80%
	<b>Warunki zaliczenia przedmiotu:</b>	
Laboratorium zaliczane na podstawie sprawozdań oraz kolokwium. Warunkiem zaliczenia jest oddanie wszystkich sprawozdań i uzyskanie 51% punktów z kolokwium.		

Efekt uczenia się dla przedmiotu	Metody (sposoby) weryfikacji		
	Test	Sprawozdanie	Kolokwium
W1	x		
W2	x		
W3	x		
W4	x		
U1		x	x
U2		x	
K1		x	

## 5. Literatura

### Literatura podstawowa

1. Lembas J., Kawa R., 2018, Wstęp do informatyki, Wydawnictwo Naukowe PWN
2. P. Bocij, A. Greasley, S. Hickie, 2019, Business Information Systems (sixth edition), Pearson
3. R. Kelly Rainer, 2017, Casey G. Cegielski , Introduction to Information Systems (third edition), Wiley
4. Cieciora M., 2006, Podstawy technologii informacyjnych z przykładami zastosowań, Vizja Press&lt.

### Literatura uzupełniająca

1. 1. Wrotek W., 2016, Office 2016 PL. Kurs (ebook), Wydawnictwo Helion
2. 2. Sikorski W., Treichel W., Przeździecki K., 2017, Technologie informacyjne dla studentów, Wydawnictwo Witkom
3. Duckett J., 2018, HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front-End Developera, Wydawnictwo Helion

## 6. Nakład pracy studenta - bilans godzin i punktów ECTS

Aktywność studenta		Obciążenie studenta Liczba godzin
Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innych osób prowadzących zajęcia	Wykład	9
	Ćwiczenia laboratoryjne	9
Praca własna studenta	Konsultacje	2
	Przygotowanie do zajęć	12
	Studiowanie literatury	10
	Przygotowanie do zaliczenia	18
<b>Łączny nakład pracy studenta</b>		<b>60</b>
<b>Liczba punktów ECTS</b>		<b>2</b>

\* Godzina (dydaktyczna) oznacza 45 minut