



**POLITECHNIKA
BYDGOSKA**

Wydział Hodowli i Biologii Zwierząt

Karta przedmiotu Oprogramowanie komputerowe w zootechnice

1. Informacje podstawowe

Kierunek studiów zootechnika Specjalność: zarządzanie produkcją zwierzęcą Jednostka zarządzająca kierunkiem studiów Wydział Hodowli i Biologii Zwierząt Poziom studiów drugiego stopnia (mgr inż.) Profil studiów Profil ogólnoakademicki Forma studiów studia niestacjonarne		Cykl kształcenia (nabór) 2025/26 Kod przedmiotu 06ZOZPN.DI2D.3705.25 Języki wykładowe polski Obligatoryjność Obligatoryjny specjalnościowy Blok zajęciowy Przedmioty specjalnościowe	
Wymagania wstępne	brak wymagań		
Przedmioty wprowadzające	brak przedmiotów wprowadzających		
Koordynator	Dariusz Piwczyński		
Okres Semestr 2	Forma zaliczenia Zaliczenie na ocenę Forma prowadzenia i godziny zajęć Ćwiczenia laboratoryjne: 9		Liczba punktów ECTS 1.0

2. Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
-----	--------------------------	---	-----------------------------------

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
Wiedza:			
W1	Zna możliwości oprogramowanie komputerowego wykorzystywanego w zarządzaniu stadami zwierząt gospodarskich.	ZO_O2_K_W01, ZO_O2_K_W02	P7S_WG_inż, P7S_WG, P7S_WG_inż P7S_WG
W2	Posiada wiedzę na temat funkcjonalności oprogramowania komputerowego służącego projektowaniu relacyjnej bazy danych gromadzącej dane z zakresu produkcji zwierzęcej.	ZO_O2_K_W01, ZO_O2_K_W02	P7S_WG_inż, P7S_WG, P7S_WG_inż P7S_WG
Umiejętności:			
U1	Posługuje się oprogramowaniem komputerowym wykorzystywanym w gospodarstwach rolnych ukierunkowanych na produkcję zwierzęcą.	ZO_O2_K_U01, ZO_O2_K_U03	P7S_UW_inż, P7S_UW, P7S_UW_inż P7S_UW
U2	Potrafi zaprojektować komputerową bazę danych gromadzącą informacje dotyczącą utrzymywanych w gospodarstwie rolnym zwierząt.	ZO_O2_K_U01	P7S_UW_inż P7S_UW
Kompetencje społeczne:			
K1	Rozumie konieczność poszerzania własnych kompetencji w zakresie technologii informatycznych.	ZO_O2_K_K01	P7S_KK
K2	Jest świadom korzyści ekonomicznych wynikających z wdrażania nowoczesnych systemów informatycznych w zarządzaniu stadami zwierząt gospodarskich.	ZO_O2_K_K02	P7S_KO

3. Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Formy zajęć	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Systemy informatyczne służące zarządzaniu stadem krów mlecznych.	Ćwiczenia laboratoryjne	W1, U1, K1, K2
2.	Oprogramowanie komputerowe stosowane na fermach drobiu i trzody chlewnej.	Ćwiczenia laboratoryjne	W1, U1, K1, K2
3.	Projektowanie bazy danych gospodarstwa rolnego za pomocą MS Access – definiowanie pól i relacji.	Ćwiczenia laboratoryjne	W2, U2, K1, K2
4.	Tworzenie zapytań do bazy danych, projektowanie formularzy i raportów (MS ACCESS).	Ćwiczenia laboratoryjne	W2, U2, K1, K2

4. Metody prowadzenia zajęć, weryfikacji efektów uczenia się i warunki zaliczenia

Forma zajęć	
-------------	--

Ćwiczenia laboratoryjne	Metody prowadzenia zajęć:	
	Ćwiczenia laboratoryjne, Projekt	
	Metody (sposoby) weryfikacji:	Udział:
	Kolokwium	40%
	Projekt	60%
	Warunki zaliczenia przedmiotu:	
	Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest otrzymanie pozytywnych ocen z: 1) Kolokwium z zakresu obsługi oprogramowania komputerowego wspomagającego pracę zootechnika. 2) Projektu komputerowej bazy danych rejestrującej i przetwarzającej informację dotyczącą utrzymywanych w gospodarstwie rolnym zwierząt. W końcowej ocenie z przedmiotu kolokwium stanowi 40%, zaś projekt 60%. Ocena końcowa z przedmiotu jest wyznaczana zgodnie z §22 Regulaminem PBŚ.	

Efekt uczenia się dla przedmiotu	Metody (sposoby) weryfikacji	
	Projekt	Kolokwium
W1		x
W2	x	
U1		x
U2	x	
K1	x	x
K2	x	x

5. Literatura

Literatura podstawowa

1. Mendrala D., Szeliga M.: Access 2007 PL. Wyd. Helion, Gliwice 2007.
2. Instrukcje obsługi programów służących wspomaganie pracy zootechnika dostarczone przez prowadzącego.

Literatura uzupełniająca

1. Pomoc i szkolenia pakietu MS OFFICE - <https://support.office.com/>
2. Materiały dostarczone przez prowadzącego.

6. Nakład pracy studenta - bilans godzin i punktów ECTS

Aktywność studenta	Obciążenie studenta Liczba godzin
--------------------	--------------------------------------

Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innych osób prowadzących zajęcia	Ćwiczenia laboratoryjne	9
Praca własna studenta	Konsultacje	5
	Praktyka (praca własna studenta)	11
Łączny nakład pracy studenta		25
Liczba punktów ECTS		1

* Godzina (dydaktyczna) oznacza 45 minut