



**POLITECHNIKA
BYDGOSKA**

Wydział Hodowli i Biologii Zwierząt

Karta przedmiotu Projektowanie stron internetowych

1. Informacje podstawowe

Kierunek studiów zootechnika		Cykl kształcenia (nabór) 2023/24	
Jednostka zarządzająca kierunkiem studiów Wydział Hodowli i Biologii Zwierząt		Kod przedmiotu 06ZON.PI10A.0432.23	
Poziom studiów pierwszego stopnia (inż.)		Języki wykładowe polski	
Profil studiów Profil ogólnoakademicki		Obligatoryjność Fakultatywny	
Forma studiów studia niestacjonarne		Blok zajęciowy Przedmioty ogólne	
Wymagania wstępne	Brak		
Przedmioty wprowadzające	Brak		
Koordynator	Dariusz Piwczyński		
Okres Semestr 5	Forma zaliczenia Zaliczenie na ocenę		Liczba punktów ECTS 3.0
	Forma prowadzenia i godziny zajęć Ćwiczenia laboratoryjne: 18		

2. Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
-----	--------------------------	---	-----------------------------------

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
Wiedza:			
W1	Zna podstawową terminologię wykorzystywaną przy tworzeniu stron internetowych.	ZO_O1_K_W04	P6S_WG P6S_WG_inż
W2	Zna i rozumie techniki projektowania stron internetowych przy wykorzystaniu kodu oraz narzędzi programowania.	ZO_O1_K_W04	P6S_WG P6S_WG_inż
Umiejętności:			
U1	Potrafi samodzielnie zaprojektować strony internetowe.	ZO_O1_K_U03	P6S_UW P6S_UK P6S_UO P6S_UW_inż
U2	Potrafi wykorzystywać specjalistyczne oprogramowania do tworzenia stron internetowych.	ZO_O1_K_U04	P6S_UW P6S_UO P6S_UW_inż
Kompetencje społeczne:			
K1	Jest gotów do pracy zarówno indywidualnej jak i w zespole podczas tworzenia stron internetowych.	ZO_O1_K_K01	P6S_KK
K2	Jest gotów do poszerzania wiedzy z zakresu rozwoju technologii tworzenia stron internetowych.	ZO_O1_K_K03	P6S_KK

3. Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Formy zajęć	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Struktura dokumentu WWW, implementacja kodu źródłowego. Obiekty DOM (Document Object Model). Kreator stron internetowych.	Ćwiczenia laboratoryjne	W1, W2
2.	Narzędzia programisty stron WWW. Język programowania i tworzenia stron internetowych. Tworzenie stron internetowych w języku HTML.	Ćwiczenia laboratoryjne	W1, W2, U2
3.	Formatowanie zawartości strony przy wykorzystaniu kaskadowych arkuszy stylów. Podstawy języka JavaScript, PHP i jego zastosowanie przy tworzeniu stron www. Platformy serwerowe. Publikowanie strony www.	Ćwiczenia laboratoryjne	W1, W2, U2, K2
4.	Zasady przygotowania projektu strony www.	Ćwiczenia laboratoryjne	W1, W2, U1, U2, K1, K2

4. Metody prowadzenia zajęć, weryfikacji efektów uczenia się i warunki zaliczenia

Forma zajęć	
-------------	--

Ćwiczenia laboratoryjne	Metody prowadzenia zajęć:	
	Dyskusja, Ćwiczenia laboratoryjne, Projekt	
	Metody (sposoby) weryfikacji:	Udział:
	Projekt	100%
	Warunki zaliczenia przedmiotu:	
	Student musi uzyskać ocenę pozytywną z dwóch projektów - co najmniej 51% punktów potwierdzających osiągnięcie efektów uczenia, w przypadku uzyskania mniejszej niż 51% puli punktów – student/tka ma dwie poprawy. Wszystkie wymogi dotyczące przygotowania projektów oraz kryteria ich oceniania zostaną udostępnione studentom przed rozpoczęciem pracy nad projektami. Ocena zaliczeniowa zostanie wystawiona zgodnie ze skalą ocen §22 Regulaminu Studiów PBŚ. Jej podstawą będzie średnia arytmetyczna ocen uzyskanych z obydwu projektów.	

Efekt uczenia się dla przedmiotu	Metody (sposoby) weryfikacji
	Projekt
W1	x
W2	x
U1	x
U2	x
K1	x
K2	x

5. Literatura

Literatura podstawowa

1. Niederst Robbins J. 2014. Projektowanie stron internetowych : przewodnik dla początkujących webmasterów po HTMLS, CSS3 i grafice. Gliwice, Helion
2. Rob Huddleston R. 2010. XML : tworzenie stron WWW z wykorzystaniem XML, CSS, XHTML oraz XSLT. Gliwice, Helion
3. Schultz C.C., Cook C.. 2008. HTML, XHTML i CSS : nowoczesne tworzenie stron WWW. Gliwice, Helion

Literatura uzupełniająca

1. Zea R., 2015. Mastering Responsive Web Design : Push Your HTML and CSS Skills to the Limit and Build Professional Grade, Responsive Websites, eBook.
2. Strony internetowe: <https://www.w3schools.com/html/default.asp>; <https://www.w3schools.com/css/default.asp>; <https://www.w3schools.com/js/default.asp>

6. Nakład pracy studenta - bilans godzin i punktów ECTS

Aktywność studenta	Obciążenie studenta Liczba godzin
--------------------	--------------------------------------

Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innych osób prowadzących zajęcia	Ćwiczenia laboratoryjne	18
Praca własna studenta	Konsultacje	2
	Przygotowanie projektu	30
	Przygotowanie do zajęć	10
	Studiowanie literatury	15
Łączny nakład pracy studenta		75
Liczba punktów ECTS		3

* Godzina (dydaktyczna) oznacza 45 minut