



Karta przedmiotu
Informatyka w zarządzaniu organizacją sportową

1. Informacje podstawowe

Kierunek studiów zarządzanie w sporcie Specjalność - Jednostka zarządzająca kierunkiem studiów Wydział Zarządzania Poziom studiów pierwszego stopnia (lic.) Profil studiów Profil praktyczny Forma studiów studia stacjonarne	Cykl kształcenia (nabór) 2023/24 Kod przedmiotu 08ZAS-PS.PL4C.0027.23 Języki wykładowe polski Obligatoryjność Obowiązkowy Blok zajęciowy Przedmioty kierunkowe	
Wymagania wstępne	brak wymagań	
Przedmioty wprowadzające	brak przedmiotów wprowadzających	
Koordinator	Dariusz Żółtowski	
Okres Semestr 3	Forma i godziny zajęć • Wykład: 15, Egzamin; w tym zajęcia zdalne: ◦ Wykład synchroniczny: 15 • Ćwiczenia laboratoryjne: 30, Zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 4

2. Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
-----	--------------------------	---	-----------------------------------

Kod	Opis efektów uczenia się	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	Odniesienie do charakterystyk PRK
Wiedza:			
W1	Zna i rozumie rolę informacji w procesie zarządzania przedsiębiorstwem, obiegu dokumentów i informacji w organizacji, w tym w organizacji sportowej.	ZAS_P1_K_W05	P6S_WG
W2	Zna i rozumie rolę standardów, technologii i systemów informacyjnych wspierających zarządzanie, także tych stosowanych w organizacjach sportowych.	ZAS_P1_K_W05	P6S_WG
W3	Zna i rozumie metody i narzędzia wykorzystywane do podejmowania decyzji w zarządzaniu, a w szczególności w zarządzaniu organizacją sportową.	ZAS_P1_K_W12	P6S_WK
Umiejętności:			
U1	Rozróżnia podstawowe zagadnienia związane z przepływem dokumentów w przedsiębiorstwie i potrafi obsługiwać wystawianie wybranych dokumentów handlowych, magazynowych, księgowych, finansowych, kadrowych i inwentarzowych.	ZAS_P1_K_U02	P6S_UW
U2	Potrafi wykorzystywać w praktyce możliwości oprogramowanie wspierające zarządzanie w celu uzyskiwania danych niezbędnych w procesie zarządzania organizacją, w tym organizacją sportową.	ZAS_P1_K_U04	P6S_UW
Kompetencje społeczne:			
K1	Jest gotów do zdobywania wiedzy i informacji służących rozwiązywaniu problemów związanych z zarządzaniem organizacją sportową przy wsparciu rozwiązań informatycznych.	ZAS_P1_K_K02	P6S_KK

3. Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Formy zajęć	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Podstawowe pojęcia i ewolucja systemów wspierających zarządzanie. Ich główne funkcjonalności i moduły: finanse i księgowość, środki trwałe, gospodarka materiałowa, sprzedaż, zarządzanie personelem. Systemy planowania zasobów przedsiębiorstwa (ERP). Jakość informacji jako podstawa prawidłowych wyników. Automatyzacja pozyskiwania danych – kody 2 i 3D, tagowanie RFID. Automatyzacja niektórych działań w procesie zarządzania. Struktura systemu informacyjnego w przedsiębiorstwie i w organizacji sportowej. Integracja systemów informatycznych. Cykl życia systemu informatycznego zarządzania. Eksploatacja i modyfikacje, uzupełnienia. Specyfika systemów informatycznych wspierających zarządzanie w sporcie oraz kierunki ich rozwoju.	Wykład, Wykład synchroniczny	W1, W2, W3

Lp.	Treści programowe	Formy zajęć	Efekty uczenia się dla przedmiotu
2.	Architektura zintegrowanych systemów informatycznych stosowanych w przedsiębiorstwach. Ocena efektywności interakcji zachodzących pomiędzy poszczególnymi procesami na przykładzie systemów zintegrowanych. Praktyczne wykorzystanie odpowiednich modułów systemu klasy ERP (kontrahenci, produkty, zapotrzebowanie, zamówienie, inwentaryzacja). Wprowadzanie odpowiednich zadań do systemu. Wystawianie dokumentów handlowych, księgowych, finansowych i inwentarzowych. Obsługa procesów logistycznych - zakup, magazynowanie, tworzenie zbiorów transakcyjnych, zasady rozliczania kosztów materiałowych. Integracja procesów logistycznych z podsystemem finansów księgowości w systemie zintegrowanym klasy ERP. Generowanie odpowiednich dokumentów obrotu towarowego. Raportowanie wyników. Automatyzacja przepływu dokumentów w systemie zintegrowanym.	Ćwiczenia laboratoryjne	U1, U2, K1

4. Metody prowadzenia zajęć, weryfikacji efektów uczenia się i warunki zaliczenia

Forma zajęć		
Wykład	Metody prowadzenia zajęć:	
	Wykład, Case study	
	Metody (sposoby) weryfikacji:	Udział:
	Egzamin pisemny	100%
	Warunki zaliczenia przedmiotu:	
Pozytywny wynik weryfikacji		
Ćwiczenia laboratoryjne	Metody prowadzenia zajęć:	
	Dyskusja, Ćwiczenia laboratoryjne, Praca w grupie	
	Metody (sposoby) weryfikacji:	Udział:
	Raport	100%
	Warunki zaliczenia przedmiotu:	
Pozytywny wynik weryfikacji		

Efekt uczenia się dla przedmiotu	Metody (sposoby) weryfikacji	
	Egzamin pisemny	Raport
W1	x	
W2	x	
W3	x	
U1		x

U2		x
K1		x

5. Literatura

Literatura podstawowa

1. Januszewski A. (2012). Funkcjonalność informatycznych systemów zarządzania. T. 1, Zintegrowane systemy transakcyjne. Warszawa: Wydawnictwo Naukowe PWN.
2. Wrycza S., (2010). Informatyka ekonomiczna: podręcznik akademicki. Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa.
3. Marciniak A., Morzy M. (2014). Informatyka w zarządzaniu. Warszawa: Wydawnictwo NAKOM.

Literatura uzupełniająca

1. Babik W. (2019) Zarządzanie Informacją. Warszawa: Wydawnictwo SBP.
2. Kisielnicki J. (2013). Systemy informatyczne zarządzania. Warszawa: Wydawnictwo Placet.

6. Nakład pracy studenta - bilans godzin i punktów ECTS

Aktywność studenta		Obciążenie studenta Liczba godzin
Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innych osób prowadzących zajęcia	Wykład	15
	Ćwiczenia laboratoryjne	30
Praca własna studenta	Konsultacje	10
	Studiowanie literatury	15
	Przygotowanie do zajęć	10
	Przygotowanie do egzaminu	20
Łączny nakład pracy studenta		100
Liczba punktów ECTS		4

* Godzina (dydaktyczna) oznacza 45 minut